

SSLC IT EXAMINATION - MARCH 2025
PRACTICAL EXAMINATION - SAMPLE QUESTIONS
(Malayalam Medium)

1. മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചന:

- Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള pic_1.jpeg എന്ന ചിത്രം മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഉൾപ്പെടുത്തുക.
- ചിത്രം മുഴുവനായി ഗ്രൂപ്പ് ചെയ്യുക.



ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന പേരിൽ svg ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

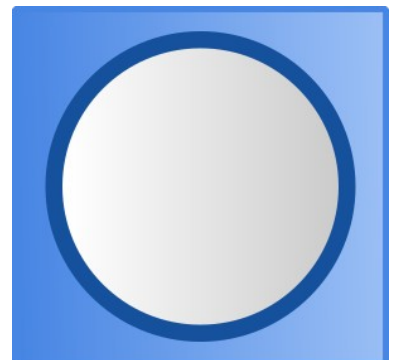
2. മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന പേരിൽ svg ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



3. മാതൃകയിലുള്ളത് പോലെ ഒരു ചിത്രം Inkscape സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തയ്യാറാക്കുക.

ഈ ചിത്രം Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ എന്ന പേരിൽ svg ഫോർമാറ്റിൽ സേവ് ചെയ്യുക.



4. ഒരു വിഭവഭൂപടം Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS_Projects എന്ന ഫോൾഡറിൽ WardMap.qgs എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ QGIS Desktop സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- ഭൂപടത്തിൽ **Ground, MainRoad** എന്നീ ലെയറുകൾ ദൃശ്യമാക്കുക.
- **River** എന്ന പേരിൽ ഒരു പുതിയ ലെയർ നിർമ്മിക്കുക. (**Layer Type:** Line, **Attributes:** Name, Length)
- ഈ ലെയർ സെലക്ട് ചെയ്ത് ഭൂപടത്തിലെ Ward 5 ൽ നിന്ന് തുടങ്ങി Ward 6 ലൂടെ ഒഴുകുന്ന രീതിയിൽ ഒരു River രേഖപ്പെടുത്തുക.
(Id - 1, Name – Poorappuzha , Length – 45 KM)

ഈ ഭൂപടം Save As ഉപയോഗിച്ച് നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

5. ഒരു വിഭവഭൂപടം Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS_Projects എന്ന ഫോൾഡറിൽ WardMap.qgs എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ QGIS Desktop സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- ഭൂപടത്തിൽ **MainRoad** ദൃശ്യമാക്കുക.
- **MainRoad** - ന് ചുവപ്പ് നിറം നൽകുക
- ഭൂപടത്തിലെ **Anganwadi** ലെയറിലെ Attribute table ദൃശ്യമാക്കുക.
- ഈ ജാലകം അടങ്ങുന്ന ക്യൂജിസ് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ടെടുക്കുക.

സ്ക്രീൻഷോട്ട് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

(സ്ക്രീൻഷോട്ടെടുക്കുന്നതിനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ അമർത്തുക. അപ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന Screenshot ഫയൽ, Home ലെ Pictures എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിന്നും കോപ്പി ചെയ്ത് Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിലേക്ക് പേസ്റ്റ് ചെയ്ത് ഫയൽ Rename ചെയ്യുക.)

6. ഒരു വിഭവഭൂപടം Home ലെ Exam_documents ലുള്ള QGIS_Projects എന്ന ഫോൾഡറിൽ WardMap.qgs എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ ഫയൽ QGIS Desktop സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് ചുവടെ നൽകിയ പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- ഭൂപടത്തിലെ Main Road ലെയർ പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- ഭൂപടത്തിലെ Anganwadi ലെയർ അപ്രത്യക്ഷമാക്കുക.
- Ward 7 ന് നൽകിയിരിക്കുന്ന പച്ച നിറം മാറ്റി ചുവപ്പ് (Red) നിറം നൽകുക.

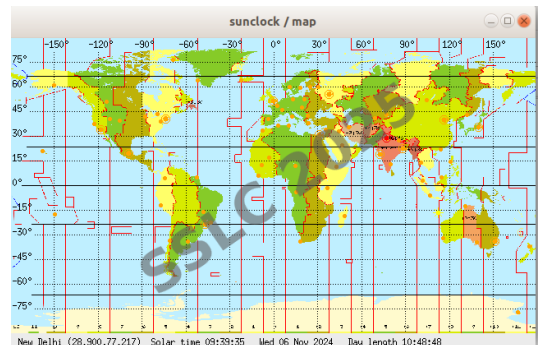
ഈ വിഭവഭൂപടം ഒരു ചിത്രഫയലായി നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

സൂചന:-

ചിത്ര ഫയലായി സേവ് ചെയ്യുന്നതിന് QGIS സോഫ്റ്റ്‌വെയറിലെ
Project → Save as Image എന്ന ഓപ്ഷൻ ഉപയോഗിക്കുക.

7. സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയർ തുറന്ന് താഴെ പറയുന്ന പ്രവർത്തനങ്ങൾ ചെയ്യുക.

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- അക്ഷാംശ രേഖാംശ രേഖകളും പ്രധാന അക്ഷാംശ രേഖകളും പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- ന്യൂ ഡൽഹിയിലെ സോളാർ ടൈം പ്രദർശിപ്പിക്കുക.
- രാത്രിയുടെയും പകലിന്റെയും വേർതിരിവ് പൂർണ്ണമായും ഒഴിവാക്കുക.
- ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ടെടുത്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

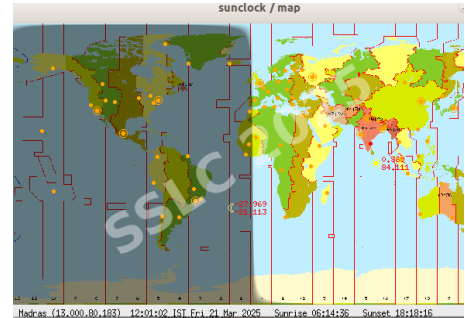


(സ്ക്രീൻഷോട്ടെടുക്കുന്നതിനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ ഉപയോഗിക്കാം. Screenshot ഫയൽ, Home ലെ Pictures എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിന്നും കോപ്പി ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിലേക്ക് പേസ്റ്റ് ചെയ്യുക. നിർദ്ദേശിച്ചിരിക്കുന്ന വിധം ഫയൽ Rename ചെയ്യുക)

8. 2025 മാർച്ച് 21ന് (സമരാത്രദിനം) ചെന്നൈ നഗരത്തിൽ (**Madras**) പകൽ 12 മണിക്കുള്ള സൂര്യന്റെ സ്ഥാനം സൺക്ലോക്ക് സോഫ്റ്റ്‌വെയറിന്റെ സഹായത്തോടെ പ്രദർശിപ്പിക്കുക. ഇതിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ടുത്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

സൂചനകൾ:

- സൺക്ലോക്കിൽ സമയമേഖലാ ഭൂപടം പ്രദർശിപ്പിച്ച് **Madras** സെലക്ട് ചെയ്യുക.
- പ്രോഗ്രസ് വാല്യൂവിൽ മാറ്റം വരുത്തി നിർദ്ദേശിച്ചിരിക്കുന്ന തിയ്യതി, സമയം എന്നിവ ക്രമീകരിക്കുക.
- ഭൂപടത്തിൽ സൂര്യനെ ദൃശ്യമാക്കുക.
- ഈ ദൃശ്യമടങ്ങുന്ന സൺക്ലോക്ക് ജാലകത്തിന്റെ സ്ക്രീൻഷോട്ടുക്കുക.



(സ്ക്രീൻഷോട്ടുക്കുന്നതിനായി കീബോർഡിലെ Print Screen കീ ഉപയോഗിക്കാം. Screenshot ഫയൽ, Home ലെ Pictures എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിന്നും കോപ്പി ചെയ്ത് Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിലേക്ക് പേസ്റ്റ് ചെയ്ത്, ഫയൽ Rename ചെയ്യുക.)

9. കർണ്ണാടക സംഗീതത്തെ സംബന്ധിച്ച ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam_documents ൽ Carnatic_music.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഇത് LibreOffice Writer ൽ തുറന്ന് ശീർഷകങ്ങൾക്ക് ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് Style നൽകുക.

- Carnatic music എന്ന ശീർഷകത്തിന് Heading 1 എന്ന Style നൽകുക.
- Heading വിഭാഗത്തിലെ **Heading 2** ൽ **Music** എന്ന പേരിൽ പുതിയ സ്റ്റൈൽ നിർമ്മിക്കുക. തുടർന്ന് Music എന്ന Style ൽ താഴെ പറയുന്ന മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക.

Font Family	: Century Schoolbook L
Font Size	: 100 %
Font Color	: Dark purple 1

- ലേഖനത്തിലെ എല്ലാ ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കും ഈ സ്റ്റൈൽ നൽകുക. (ചുവന്ന നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നവയാണ് ഉപശീർഷകങ്ങൾ)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

10. കേരളത്തിലെ കലാരൂപങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam_documents ൽ Kerala_art.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കായി ചുവടെ നൽകിയിരിക്കുന്ന പ്രത്യേകതകൾ ഉൾപ്പെടുത്തി **Artform** എന്ന പേരിൽ പുതിയ ഒരു ഹെഡ്ലിങ് സ്റ്റൈൽ തയ്യാറാക്കുക.

Heading വിഭാഗത്തിലെ **Heading 1** ലാണ് പുതിയ സ്റ്റൈൽ നിർമ്മിക്കേണ്ടത്.

Font family	: Verdana
Style	: Bold
Font size	: 22 pt
Font color	: Green

ലേഖനത്തിലെ എല്ലാ ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കും **Artform** എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക. (നമ്പറിട്ട് നൽകിയിരിക്കുന്നവയാണ് ഉപശീർഷകങ്ങൾ)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

11. സോഷ്യൽമീഡിയയെക്കുറിച്ചുള്ള ഒരു കുറിപ്പ് Home ലെ Exam_documents ൽ SocialMedia.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ലിബർഓഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് പ്രധാനശീർഷകത്തിന് (The Power of Social Media: A Double-Edged Sword) **Heading 1** എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക.

ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് **Heading 2** എന്ന സ്റ്റൈൽ നൽകുക. (ഉപശീർഷകങ്ങൾ പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)

തുടർന്ന്, **Heading 2** എന്ന സ്റ്റൈലിൽ ചുവടെ നൽകിയ മാറ്റങ്ങൾ വരുത്തുക

Font Family	: URW Bookman L
Font Size	: 110 %
Font Color	: Blue
Shadow effect	

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി, Home ലെ **Exam10** എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

12. Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിലുള്ള Technology_in_Education.ott എന്ന ഫയലിൽ ഒരു ലേഖനം നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഇത് ലിബർറോഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് Table of Contents and Index എന്ന സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് ലേഖനത്തിന് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക തയ്യാറാക്കുക.

- ലേഖനത്തിന്റെ ഒന്നാമത്തെ പേജിലാണ് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ടത്.

സൂചന: എല്ലാ ഉപശീർഷകങ്ങൾക്കും അനുയോജ്യമായ Style നൽകുക.
(ഉപശീർഷകങ്ങൾ purple നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ, നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

13. നിർമ്മിത ബുദ്ധിയെ (AI) കുറിച്ച് ഒരു ലേഖനം Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിലുള്ള AI.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഈ ഫയൽ ലിബർറോഫീസ് റൈറ്ററിൽ തുറന്ന് Table of Contents and Index എന്ന സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് ലേഖനത്തിന് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക തയ്യാറാക്കുക. ലേഖനത്തിന്റെ ആദ്യ പേജിലാണ് ഉള്ളടക്കപ്പട്ടിക ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ടത്.

സൂചനകൾ:

- പ്രധാനശീർഷകങ്ങൾക്ക് **Heading 1** എന്ന Style നൽകുക.
(പ്രധാന ശീർഷകങ്ങൾ ചുവപ്പ് നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)
- ഉപശീർഷകങ്ങൾക്ക് **Heading 2** എന്ന Style നൽകുക.
(ഉപശീർഷകങ്ങൾ പച്ച നിറത്തിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു)

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ, നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

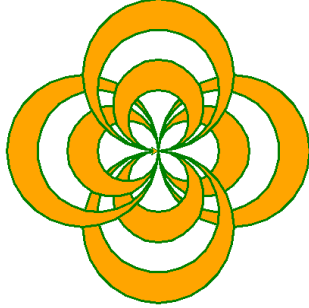
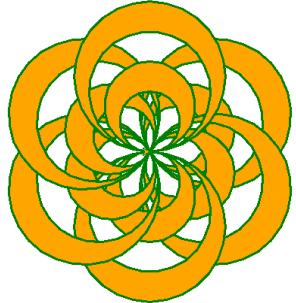
14. ഒരു സ്കൂളിലെ NSS യൂണിറ്റിലേക്ക് സെലക്ഷൻ ലഭിച്ച കുട്ടികളുടെ വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ലുള്ള Nss_Volunteer.ods എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഈ കുട്ടികൾക്കുള്ള ഐഡന്റിറ്റി കാർഡുകൾ ലിബർറോഫീസ് റൈറ്ററിലെ മെയിൽ മെർജ് സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. ഐഡന്റിറ്റി കാർഡിന്റെ മാതൃക Home ലെ Exam_documents ൽ Card_Nss.ott എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്.

തയ്യാറാക്കിയ കാർഡുകൾ ഒറ്റ ഫയലായി (Single File) നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

15. ഡ്രാമ ക്ലബ്ബ് സംഘടിപ്പിക്കുന്ന ഡ്രാമ ഫെസ്റ്റിവലിലേക്ക് രക്ഷകർത്താക്കളെ ക്ഷണിക്കുന്നതിനുള്ള ഒരു ക്ഷണക്കത്ത്, ലിബർട്രോഫീസ് റെറ്ററിലെ മെയിൽ മെർജ് സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക. രക്ഷിതാക്കളുടെ വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിലുള്ള **Parents_Details.ods** എന്ന ഫയലിലും ക്ഷണപത്രത്തിന്റെ മാതൃക ഇതേ ഫോൾഡറിലെ **Drama.ott** എന്ന ഫയലിലും നൽകിയിട്ടുണ്ട്.

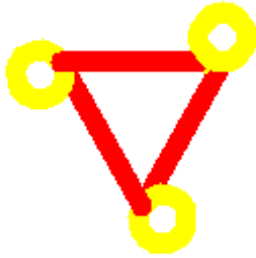
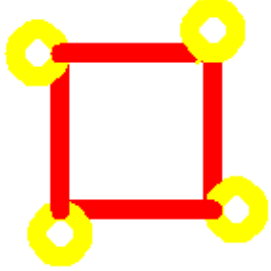
തയ്യാറാക്കിയ ക്ഷണപത്രങ്ങൾ ഒരു ഫയലായി (Single File) നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

16. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre> from turtle import* pensize(3) color("green","orange") for r in range(4): rt(90) begin_fill() for i in range(40,101,20): circle(i) end_fill() </pre>		

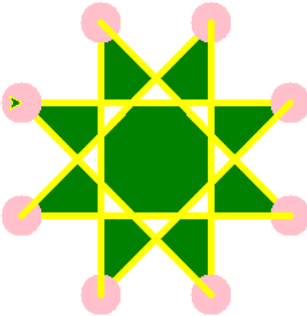
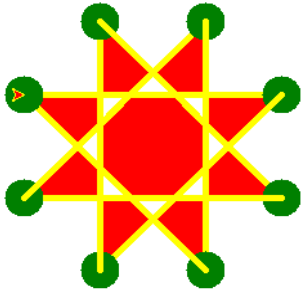
പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതുക. ശേഷം ഈ ഫയൽ, നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

17. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre>from turtle import* pensize(10) for i in range(3): right(120) color("red") forward(80) color("yellow") circle(12)</pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതി, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

18. ഒരു പൈത്തൺ പ്രോഗ്രാമും അതു പ്രവർത്തിപ്പിക്കുമ്പോൾ ലഭിക്കുന്ന ഔട്ട്പുട്ടും (ഔട്ട്പുട്ട് 1) നൽകിയിരിക്കുന്നു.

പ്രോഗ്രാം	ഔട്ട്പുട്ട് 1	ഔട്ട്പുട്ട് 2
<pre>from turtle import* pensize(5) color("yellow","green") begin_fill() for i in range(8): forward(200) right(135) dot(30,"pink") end_fill()</pre>		

പ്രോഗ്രാം ടൈപ്പ് ചെയ്ത് പ്രവർത്തിപ്പിച്ച ശേഷം ഇതേ പ്രോഗ്രാമിൽ മാറ്റം വരുത്തി, രണ്ടാമത്തെ ഔട്ട്പുട്ട് (ഔട്ട്പുട്ട് 2) ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള പ്രോഗ്രാമായി മാറ്റിയെഴുതി, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

19. ഒരു സ്കൂളിലെ വിവിധ ക്ലബ് അംഗങ്ങളെക്കുറിച്ചുള്ള വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിൽ Clubs.odt എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഇതിലെ Members എന്ന ടേബിളിൽ നിന്നും എസ്.പി.സി വിഭാഗത്തിലെ കുട്ടികളുടെ വിവരങ്ങൾ മാത്രം ലഭിക്കുന്നതിനുള്ള ക്വറി ലിബർറാഫീസ് ബേസിലെ **Queries** സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക.

സൂചന:-

- ക്വറി തയ്യാറാക്കുന്നതിനായി Queries ലെ Use Wizard to Create Query എന്ന സങ്കേതം ഉപയോഗിക്കുക. Wizard ലെ Field selection ലുള്ള Tables ൽ നിന്നും Table:Members തിരഞ്ഞെടുക്കുക.
- ഉൾപ്പെടുത്തേണ്ട വിവരങ്ങൾ (fields) : AdNo, Name, Club.
- Search Condition : Members.Club is equal to SPC

മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ, (File → Save As എന്ന രീതിയിൽ) Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ-നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

20. ഒരു ക്ലാസിലെ കുട്ടികൾക്ക് വിവിധ വിഷയങ്ങൾക്ക് ലഭിച്ച സ്കോർ വിവരങ്ങൾ Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിൽ Score.odt എന്ന ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുണ്ട്. ഇതിൽ നിന്നും ലിബർറാഫീസ് ബേസിലെ **Reports** സങ്കേതം ഉപയോഗപ്പെടുത്തി ചുവടെ നൽകിയിട്ടുള്ള നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് ഗണിതത്തിന് 35 ൽ കൂടുതൽ സ്കോർ ലഭിച്ച കുട്ടികളുടെ ഒരു റിപ്പോർട്ട് തയ്യാറാക്കുക.

- റിപ്പോർട്ട് തയ്യാറാക്കുന്നതിനായി ഡാറ്റാബേസ് ഫയലിൽ നൽകിയിട്ടുള്ള Query : Mathematics_Mark എന്ന ക്വറി ഉപയോഗിക്കുക. (Report Wizard ൽ Field selection ൽ ഉള്ള Tables or queries ൽ നിന്നും Query:Mathematics_Mark എന്ന ക്വറി തിരഞ്ഞെടുക്കുക)
- റിപ്പോർട്ടിൽ Class No, Name, Mathematics എന്നീ ഫീൽഡുകൾ ഉൾപ്പെടുത്തുക.

ഈ റിപ്പോർട്ട് (File → Save As എന്ന രീതിയിൽ) നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക.

21. Home ലെ Exam_documents ലുള്ള car.sifz എന്ന ഫയൽ Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് ഒരു കാർ ചലിക്കുന്ന അനിമേഷൻ ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്ക് അനുസരിച്ച് തയ്യാറാക്കുക.



- കാറിന്റെ ചിത്രത്തിനായി, Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലെ car.png എന്ന ചിത്രം ഉപയോഗിക്കുക.
- കാറിന്റെ വലുപ്പം ചെറുതാക്കി ക്യാൻവാസിന്റെ ഇടതുഭാഗത്ത് ക്രമീകരിക്കുക.
- തുടർന്ന്, കാർ വലുതായിവരുന്ന രീതിയിൽ റോഡിലൂടെ മുന്നോട്ട് ചലിക്കുന്ന അനിമേഷൻ നൽകി പ്രവർത്തിപ്പിക്കുക.

ഈ അനിമേഷൻ flv ഫോർമാറ്റിൽ റെൻഡർ ചെയ്ത് Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

22. കടലിലൂടെ സഞ്ചരിക്കുന്ന വഞ്ചിയുടെ അനിമേഷൻ SynfigStudio സോഫ്റ്റ്‌വെയർ ഉപയോഗിച്ച് തയ്യാറാക്കുക.

സൂചന:

Home ലെ Images10 ഫോൾഡറിലുള്ള sea.png, boat.png എന്നീ ചിത്രങ്ങൾ ഉൾപ്പെടുത്തുക.

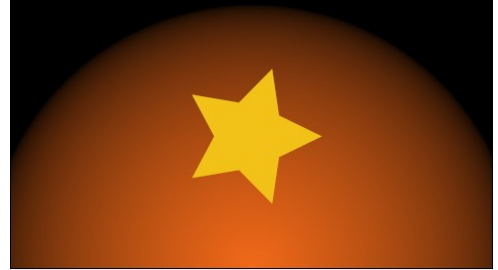


തയ്യാറാക്കിയ അനിമേഷൻ Home ലെ Exam10 ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർ നമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

23. Home ലെ Exam_documents ൽ നൽകിയിട്ടുള്ള star.sifz എന്ന ഫയൽ Synfig Studio സോഫ്റ്റ്‌വെയറിൽ തുറന്ന് സൂചന പ്രകാരം അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക.

സൂചന:

- നക്ഷത്രത്തിന്റെ ചിത്രം വരച്ചു ചേർക്കുക.
- ഈ ചിത്രം '0' ഫ്രെയിമിൽ ഇപ്പോഴുള്ള വലുപ്പത്തിലും 120 ാമത്തെ ഫ്രെയിമിൽ ഇരട്ടി വലുപ്പത്തിലും കാണുന്ന രീതിയിൽ അനിമേഷൻ തയ്യാറാക്കുക.



ഈ അനിമേഷൻ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽ നാമമായി നൽകി Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ സേവ് ചെയ്യുക. ഈ ഫയൽ ഇതേ പേരിൽ flv ഫോർമാറ്റിൽ Render ചെയ്ത് സേവ് ചെയ്യുക.

24. Kerala Tourism എന്ന വിഷയത്തെ കുറിച്ച് തയ്യാറാക്കിയ ഒരു വെബ്‌പേജ് Home ലെ Exam_documents ഫോൾഡറിൽ kerala_tourism.html എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ചുവടെ നൽകിയ നിർദ്ദേശങ്ങൾക്കനുസരിച്ച് ഈ വെബ്‌പേജ് ആകർഷകമാക്കുക.

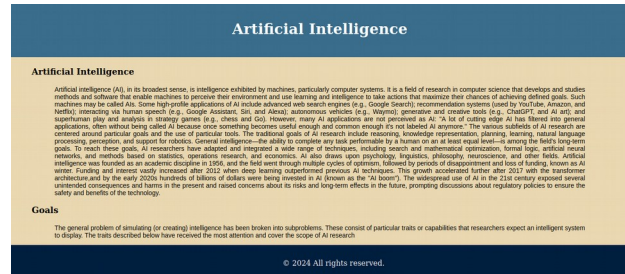
- kerala_tourism.html എന്ന ഫയൽ ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ തുറക്കുക.
- വെബ്‌പേജിലെ പ്രധാന തലക്കെട്ടിന് (Kerala Tourism) color: white, background: gray എന്നിവ നൽകുക.
- ഉപശീർഷകത്തിന് നിറം red നൽകുക.
- വെബ്‌പേജിന്റെ background color : yellow നൽകുക.



മാറ്റം വരുത്തിയ ഫയൽ Save As സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച്, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക. തുടർന്ന് ഈ ഫയൽ വെബ്ബ്രൗസറിൽ തുറന്ന് പ്രദർശിപ്പിക്കുക.

25. ആർട്ടിഫിഷ്യൽ ഇൻ്റലിജൻസുമായി ബന്ധപ്പെട്ട ഒരു വെബ്പേജ് Home ലെ Exam_documents ലുള്ള AI എന്ന ഫോൾഡറിൽ index.html എന്ന പേരിൽ നൽകിയിരിക്കുന്നു. ഇത് ടെക്സ്റ്റ് എഡിറ്ററിൽ തുറന്ന് എക്സ്റ്റേണൽ സ്റ്റൈൽഷീറ്റ് ഉൾപ്പെടുത്തി, നൽകിയ മാതൃകയിലേതുപോലെ വെബ്പേജ് ആകർഷകമാക്കുക.

- Exam_documents ലെ AI എന്ന ഫോൾഡറിൽ നൽകിയിട്ടുള്ള ai.css എന്ന ഫയൽ വെബ് പേജിൽ link ചെയ്താണ് പ്രവർത്തനം ചെയ്യേണ്ടത്.
- പ്രവർത്തനം ചെയ്യുന്നതിന് മുമ്പ് ai.css എന്ന ഫയൽ Exam10 ലേക്ക് കോപ്പി ചെയ്യുക.



മാറ്റം വരുത്തിയ index.html എന്ന ഫയൽ Save As സങ്കേതം ഉപയോഗിച്ച്, Home ലെ Exam10 എന്ന ഫോൾഡറിൽ നിങ്ങളുടെ രജിസ്റ്റർനമ്പർ_ചോദ്യനമ്പർ ഫയൽനാമമായി നൽകി സേവ് ചെയ്യുക.

തുടർന്ന് ഈ ഫയൽ വെബ് ബ്രൗസറിൽ തുറന്ന് പ്രദർശിപ്പിക്കുക.