

SSLC IT EXAMINATION - MARCH 2025

PRACTICAL EXAMINATION - SAMPLE QUESTIONS (Kannada Medium)

1. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:

- Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ **pic_1.jpeg** ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಪೂರ್ತಿ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಗ್ರೂಪ್ ಮಾಡಿರಿ.



ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ svg ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

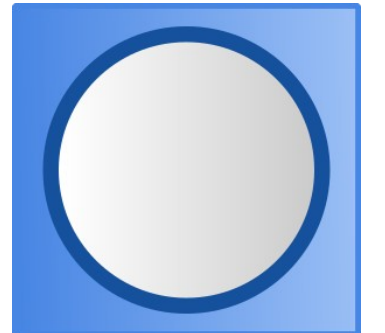
2. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ svg ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



3. ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ಒಂದು ಚಿತ್ರವನ್ನು Inkscape ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ svg ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.



4. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ QGIS_Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ WardMap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿರುವ **Ground, MainRoad** ಎಂಬ ಲೇಯರುಗಳನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- **River** ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಒಂದು ಹೊಸ ಲೇಯರನ್ನು ನಿರ್ಮಿಸಿರಿ. (**Layer Type:** Line, **Attributes:** Name, Length)
- ಈ ಲೇಯರನ್ನು ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿ ಭೂಪಟದ Ward 5 ರಿಂದ ಆರಂಭವಾಗಿ Ward 6 ರ ಮೂಲಕ ಹರಿಯುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಒಂದು River ದಾಖಲಿಸಿರಿ.

(Id - 1, Name – Poorappuzha , Length – 45 KM)

ಈ ಭೂಪಟವನ್ನು Save As ಉಪಯೋಗಿಸಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

5. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ QGIS_Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ WardMap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ **MainRoad** ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- **MainRoad** ಗೆ ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿರುವ **Anganwadi** ಲೇಯರಿನ Attribute table ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಈ ವಿಂಡೋ ಒಳಗೊಂಡಿರುವಂತೆ ಕ್ಯೂಜಿಸ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಿರಿ.

ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್‌ನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

(ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಒತ್ತಿರಿ. ಆಗ ಲಭಿಸುವ Screenshot ಫೈಲನ್ನು Home ನ Pictures ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಕೊಪಿ ಮಾಡಿ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿಗೆ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿ, ಆ ಫೈಲನ್ನು Rename ಮಾಡಿರಿ.)

6. ಒಂದು ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ QGIS_Projects ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ WardMap.qgs ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು QGIS Desktop ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು, ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿರುವ Main Road ಲೇಯರನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿರುವ Anganwadi ಲೇಯರನ್ನು ಕಣ್ಮರೆಯಾಗುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- Ward 7 ಗೆ ನೀಡಿರುವ ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದ ಬದಲು **ಕೆಂಪು (Red)** ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಿರಿ..

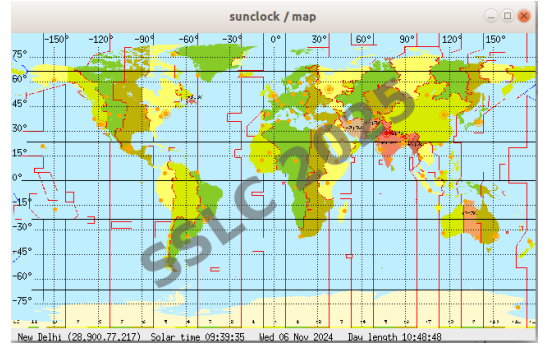
ಈ ಸಂಪನ್ಮೂಲ ಭೂಪಟವನ್ನು ಒಂದು ಚಿತ್ರ ಫೈಲಾಗಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:-

ಚಿತ್ರ ಫೈಲಾಗಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಲು QGIS ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಮೆನುಬಾರಿನಿಂದ Project → Save as Image ಎಂಬ ಓಪ್ಷನ್‌ನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.

7. ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ತೆರೆದು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಚಟುವಟಿಕೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

- ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಮಯವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಅಕ್ಷಾಂಶ, ರೇಖಾಂಶ ರೇಖೆಗಳನ್ನೂ ಪ್ರಧಾನ ಅಕ್ಷಾಂಶ ರೇಖೆಗಳನ್ನೂ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ನವದೆಹಲಿಯ ಸೋಲಾರ್ ಟೈಮನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.
- ಹಗಲು ರಾತ್ರಿ ಪ್ರತ್ಯೇಕಿಸಿರುವುದನ್ನು ಪೂರ್ಣವಾಗಿ ನೀಗಿಸಿರಿ.
- ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು Home ನ Exam10



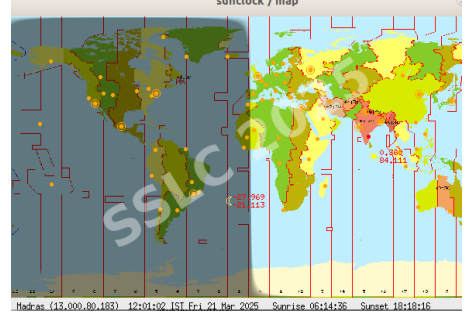
ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

(ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡಿನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. Screenshot ಫೈಲನ್ನು Home ನ Pictures ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿಗೆ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿ, ಸೂಚಿಸಿದಂತೆ ಆ ಫೈಲನ್ನು Rename ಮಾಡಿರಿ.)

8. 2025 ಮಾರ್ಚ್ 21 ರಂದು (ಸಮರಾತ್ರಿ ದಿನ) ಚೆನ್ನೈ ನಗರದಲ್ಲಿ (**Madras**) ಹಗಲು 12 ಗಂಟೆಗಿರುವ ಸೂರ್ಯನ ಸ್ಥಾನವನ್ನು ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್ ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನ ಸಹಾಯದಿಂದ ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ. ಇದರ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆದು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

ಸೂಚನೆಗಳು:

- ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಮಯವಲಯ ಭೂಪಟವನ್ನು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿ **Madras** ಸೆಲೆಕ್ಟ್ ಮಾಡಿರಿ.
- ಪ್ರೋಗ್ರೆಸ್ ವೇಲ್ಯುವನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ ನಿರ್ದೇಶಿಸಿರುವ ದಿನಾಂಕ, ಸಮಯ ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಭೂಪಟದಲ್ಲಿ ಸೂರ್ಯನನ್ನು ಗೋಚರಿಸುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.
- ಈ ದೃಶ್ಯವು ಒಳಗೊಂಡಂತೆ ಸನ್‌ಕ್ಲೋಕ್ ವಿಂಡೋವಿನ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಿರಿ.



(ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಶೋಟ್ ತೆಗೆಯಲು ಕೀಬೋರ್ಡ್‌ನ Print Screen ಕೀಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಬಹುದು. Screenshot ಫೈಲನ್ನು Home ನ Pictures ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಿಂದ ಕೋಪಿ ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿಗೆ ಪೇಸ್ಟ್ ಮಾಡಿ, ಸೂಚಿಸಿದಂತೆ ಆ ಫೈಲನ್ನು Rename ಮಾಡಿರಿ.)

9. ಕರ್ನಾಟಕ ಸಂಗೀತದ ಕುರಿತು ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ **Carnatic_music.ott** ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸೂಚನೆಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ Style ನೀಡಿರಿ.

- Carnatic music ಎಂಬ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ **Heading 1** ಎಂಬ Style ನೀಡಿರಿ.
- Heading ವಿಭಾಗದ **Heading 2** ವಿನಲ್ಲಿ **Music** ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಸ್ಟೈಲ್ ನಿರ್ಮಿಸಬೇಕು. ಬಳಿಕ Music ಎಂಬ Style ನಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.
 Font Family : Century Schoolbook L
 Font Size : 100 %
 Font Color : Dark purple 1
- ಲೇಖನದ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೂ ಈ ಸ್ಟೈಲ್ ನೀಡಿರಿ. (ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವವುಗಳು ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಾಗಿವೆ.)

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

10. ಕೇರಳದ ಕಲಾ ಪ್ರಕಾರಗಳ ಕುರಿತು ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Kerala_art.ott ಎಂಬ ಪೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಪೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗಾಗಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ವಿಶೇಷತೆಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿ **Artform** ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಒಂದು ಹೆಡ್ಲಿಂಗ್ ಸ್ಟೈಲ್ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

Heading ವಿಭಾಗದ **Heading 1** ರಲ್ಲಿ ಹೊಸ ಸ್ಟೈಲ್ ನಿರ್ಮಿಸಬೇಕು.

Font family : Verdana
Style : Bold
Font size : 22 pt
Font color : Green

ಲೇಖನದ ಎಲ್ಲಾ ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೂ **Artform** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲ್ ನೀಡಿರಿ. (ಸಂಖ್ಯೆಯನ್ನು ನೀಡಿರುವವುಗಳು ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಾಗಿವೆ.)

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಪೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಪೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

11. ಸಾಮಾಜಿಕ ಮಾಧ್ಯಮದ ಕುರಿತು ಒಂದು ಟಿಪ್ಪಣಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ SocialMedia.ott ಎಂಬ ಪೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಪೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ (The Power of Social Media: A Double-Edged Sword) **Heading1** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲ್ ನೀಡಿರಿ.

ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ **Heading 2** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲ್ ನೀಡಿರಿ. (ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳನ್ನು ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.)

ಬಳಿಕ, **Heading 2** ಎಂಬ ಸ್ಟೈಲಿನಲ್ಲಿ ಈ ಕೆಳಗಿನ ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ಮಾಡಿರಿ.

Font Family : URW Bookman L
Font Size : 110 %
Font Color : Blue
Shadow effect

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಪೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್-ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಪೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ **Exam10** ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

12. Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ Technology_in_Education.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Table of Contents and Index ಎಂಬ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಲೇಖನಕ್ಕೆ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- ಲೇಖನದ ಮೊದಲ ಪುಟದಲ್ಲಿ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಬೇಕು.

ಸೂಚನೆ:

- ಎಲ್ಲಾ ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೂ ಸೂಕ್ತವಾದ Style ನೀಡಿರಿ. (ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳನ್ನು purple ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ)

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

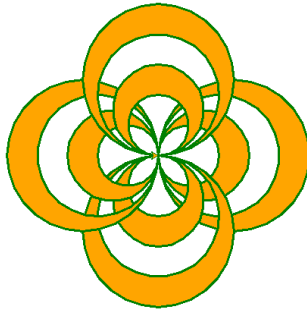
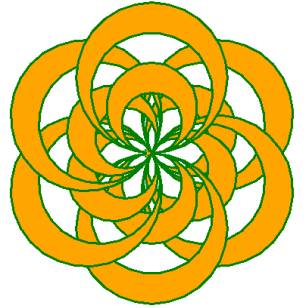
13. ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಯ (AI) ಕುರಿತು ಒಂದು ಲೇಖನವನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ AI.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು Table of Contents and Index ಎಂಬ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಲೇಖನಕ್ಕೆ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ. ಲೇಖನದ ಮೊದಲ ಪುಟದಲ್ಲಿ ಅನುಕ್ರಮಣಿಕೆಯನ್ನು ಸೇರಿಸಬೇಕು.

ಸೂಚನೆಗಳು:

- ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ **Heading 1** ಎಂಬ Style ನೀಡಿರಿ. (ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳನ್ನು ಕೆಂಪು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.)
- ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ **Heading 2** ಎಂಬ Style ನೀಡಿರಿ. (ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳನ್ನು ಹಸಿರು ಬಣ್ಣದಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.)

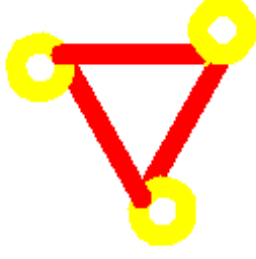
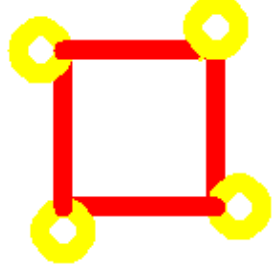
ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

14. ಒಂದು ಶಾಲೆಯ NSS ಯೂನಿಟಿಗೆ ಆಯ್ಕೆ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Nss_Volunteer.ods ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಮಕ್ಕಳಿಗಿರುವ ಐಡೆಂಟಿಟಿ ಕಾರ್ಡುಗಳನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನ ಮೈಲ್ ಮರ್ಜ್ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿ. ಐಡೆಂಟಿಟಿ ಕಾರ್ಡಿನ ಮಾದರಿಯನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ Card_Nss.ott ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- ತಯಾರಿಸಿದ ಕಾರ್ಡುಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಫೈಲಾಗಿ (Single File) ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
15. ಒಂದು ಶಾಲೆಯ ನಾಟಕ ಕ್ಲಬ್ ಆಯೋಜಿಸಿದ ಡ್ರಾಮ ಫೆಸ್ಟಿವಲ್‌ಗೆ ಪೋಷಕರನ್ನು ಆಹ್ವಾನಿಸಲಿರುವ ಆಮಂತ್ರಣ ಪತ್ರಗಳನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ರೈಟರಿನ ಮೈಲ್ ಮರ್ಜ್ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿ. ಪೋಷಕರ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ **Parents_Details.ods** ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲೂ, ಆಮಂತ್ರಣ ಪತ್ರದ ಮಾದರಿಯನ್ನು ಇದೇ ಫೋಲ್ಡರಿನ **Drama.ott** ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲೂ ನೀಡಲಾಗಿದೆ.
- ತಯಾರಿಸಿದ ಆಮಂತ್ರಣ ಪತ್ರಗಳನ್ನು ಒಂದೇ ಫೈಲಾಗಿ (Single File) ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.
16. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್‌ಪುಟವನ್ನು (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre> from turtle import* pensize(3) color("green","orange") for r in range(4): rt(90) begin_fill() for i in range(40,101,20): circle(i) end_fill() </pre>		

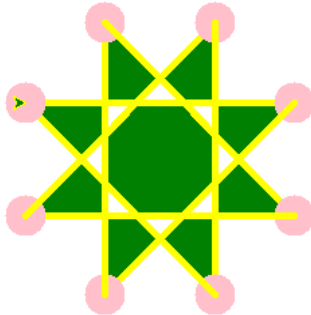
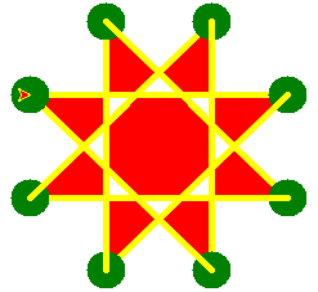
ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ಬಳಿಕ ಇದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ, ಎರಡನೆಯ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಲಭಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಆಗಿ ಬದಲಾಯಿಸಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಫೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

17. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್‌ಪುಟನ್ನು (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre>from turtle import* pensize(10) for i in range(3): right(120) color("red") forward(80) color("yellow") circle(12)</pre>		

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ಬಳಿಕ ಇದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ, ಎರಡನೆಯ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಲಭಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಆಗಿ ಬದಲಾಯಿಸಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಪೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಪೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

18. ಒಂದು ಪೈಥನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಮತ್ತು ಅದನ್ನು ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದಾಗ ಲಭಿಸುವ ಔಟ್‌ಪುಟನ್ನು (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1) ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 1	ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2
<pre>from turtle import* pensize(5) color("yellow","green") begin_fill() for i in range(8): forward(200) right(135) dot(30,"pink") end_fill()</pre>		

ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಟೈಪ್ ಮಾಡಿ ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿದ ಬಳಿಕ ಇದೇ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮಿನಲ್ಲಿ ಬದಲಾವಣೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ, ಎರಡನೆಯ ಔಟ್‌ಪುಟ್ (ಔಟ್‌ಪುಟ್ 2) ಲಭಿಸುವುದಕ್ಕಾಗಿರುವ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್ ಆಗಿ ಬದಲಾಯಿಸಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಪೈಲನ್ನು ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಪೈಲ್ ಹೆಸರನ್ನು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

19. ಒಂದು ಶಾಲೆಯ ವಿವಿಧ ಕ್ಲಬ್‌ಗಳ ಸದಸ್ಯರ ಕುರಿತಾಗಿರುವ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ Clubs.odt ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರ Members ಎಂಬ ಟೇಬಲಿನಿಂದ **SPC** ವಿಭಾಗದ ಮಕ್ಕಳ ಮಾಹಿತಿಗಳನ್ನು ಮಾತ್ರ ಪಡೆಯಲಿರುವ ಒಂದು ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ಬೇಸಿನ **Queries** ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಸೂಚನೆ-

- ಕ್ವೆರಿ ತಯಾರಿಸಲು Queries ನ Use Wizard to Create Query ಎಂಬ ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ. Wizard ನ Field selection ನಲ್ಲಿರುವ Tables ನಿಂದ Table:Members ಆರಿಸಿರಿ.
- ಸೇರಿಸಬೇಕಾದ ಮಾಹಿತಿಗಳು (fields) : AdNo, Name, Club.
- Search Condition : Members.Club is equal to SPC

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಫೈಲನ್ನು (File → Save As ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

20. ಒಂದು ತರಗತಿಯ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳಿಗೆ ವಿವಿಧ ವಿಷಯಗಳಲ್ಲಿ ಲಭಿಸಿದ ಅಂಕಗಳನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ Score.odt ಎಂಬ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದರಿಂದ, ಲಿಬರ್ ಆಫೀಸ್ ಬೇಸಿನ **Reports** ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ ಕೆಳಗೆ ನೀಡಿರುವ ನಿರ್ದೇಶಗಳಿಗೆ ಅನುಸಾರವಾಗಿ ಗಣಿತದಲ್ಲಿ 35 ಕ್ಕಿಂತ ಹೆಚ್ಚು ಸ್ಕೋರ್ ಲಭಿಸಿದ ವಿದ್ಯಾರ್ಥಿಗಳ ಒಂದು ರಿಪೋರ್ಟನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

- ರಿಪೋರ್ಟನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಡಾಟಾ ಬೇಸ್ ಫೈಲಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವ Query : Mathematics_Mark ಎಂಬ ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ. (Report Wizard ನಲ್ಲಿ Field selection ನಲ್ಲಿರುವ Tables or queries ನಿಂದ Query:Mathematics_Mark ಎಂಬ ಕ್ವೆರಿಯನ್ನು ಆರಿಸಿರಿ.)
- ರಿಪೋರ್ಟಿನಲ್ಲಿ Class No, Name, Mathematics ಎಂಬ ಫೀಲ್ಡ್‌ಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.

ಈ ರಿಪೋರ್ಟನ್ನು (File → Save As ಎಂಬ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ) ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

21. Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ car.sifz ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಒಂದು ಕಾರು ಚಲಿಸುವ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸೂಚನೆಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.



- ಕಾರಿನ ಚಿತ್ರಕ್ಕಾಗಿ, Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ car.png ಎಂಬ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿರಿ.
- ಕಾರಿನ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಚಿಕ್ಕದು ಮಾಡಿ ಕ್ಯಾನ್‌ವಾಸಿನ ಎಡ ಭಾಗದಲ್ಲಿ ಕ್ರಮೀಕರಿಸಿರಿ.
- ಬಳಿಕ, ಕಾರು ದೊಡ್ಡದಾಗಿ ಬರುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ, ರಸ್ತೆಯ ಮೂಲಕ ಮುಂದಕ್ಕೆ ಚಲಿಸುವ ಆನಿಮೇಶನ್ ನೀಡಿ ಕಾರ್ಯವೆಸಗುವಂತೆ ಮಾಡಿರಿ.

ಈ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು flv ಫೋರ್ಮ್ಯಾಟಿನಲ್ಲಿ Render ಮಾಡಿ Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

22. ಸಮುದ್ರದಲ್ಲಿ ಸಾಗುತ್ತಿರುವ ದೋಣಿಯ ಆನಿಮೇಶನ್ SynfigStudio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಉಪಯೋಗಿಸಿ ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಸೂಚನೆ:

Home ನ Images10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿರುವ sea.png, boat.png ಎಂಬೀ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸೇರಿಸಿರಿ.



ತಯಾರಿಸಿದ ಆನಿಮೇಶನನ್ನು Home ನ Exam10 ಫೋಲ್ಡರಿನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರಿಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ ಪ್ರಶ್ನೆ ಸಂಖ್ಯೆ ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ.

23. Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವ star.sifz ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Synfig Studio ಸೋಫ್ಟ್‌ವೇರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಈ ಕೆಳಗಿನ ಸೂಚನೆಯ ಪ್ರಕಾರ ಅನಿಮೇಶನನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.

ಸೂಚನೆ :

- ನಕ್ಷತ್ರದ ಚಿತ್ರವನ್ನು ರಚಿಸಿ ಸೇರಿಸಿರಿ.
- ಈ ಚಿತ್ರವನ್ನು '0' ಫೇಮಿನಲ್ಲಿ ಈಗಿರುವ ಗಾತ್ರದಲ್ಲೂ 120 ನೆಯ ಫೇಮಿನಲ್ಲಿ ಅದರ ಎರಡು ಪಾಲು ಗಾತ್ರದಲ್ಲೂ ಕಾಣುವ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಅನಿಮೇಶನನ್ನು ತಯಾರಿಸಿರಿ.



ಈ ಅನಿಮೇಶನನ್ನು Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಈ ಫೈಲನ್ನು ಇದೇ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ flv ಫೋರ್ಮಾಟಿನಲ್ಲಿ Render ಮಾಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ..

24. Kerala Tourism ಎಂಬ ವಿಷಯದ ಕುರಿತು ತಯಾರಿಸಿದ ಒಂದು ವೆಬ್‌ಪೇಜನ್ನು Home ನ Exam_documents ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ kerala_tourism.html ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಈ ಕೆಳಗಿನ ನಿರ್ದೇಶಗಳಿಗನುಸಾರವಾಗಿ ಈ ವೆಬ್‌ಪೇಜನ್ನು ಆಕರ್ಷಕಗೊಳಿಸಿರಿ.

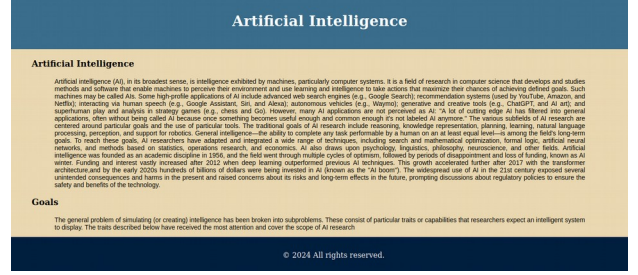
- kerala_tourism.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್‌ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ವೆಬ್‌ಪೇಜಿನ ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ (Kerala Tourism) color: white, background: gray ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- .kerala_tourism.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್‌ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆಯಿರಿ.
- ವೆಬ್‌ಪೇಜಿನ ಪ್ರಧಾನ ಶೀರ್ಷಿಕೆಗೆ (Kerala Tourism) color: white, background: gray ಎಂಬಿವುಗಳನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ಉಪಶೀರ್ಷಿಕೆಗಳಿಗೆ red ಬಣ್ಣವನ್ನು ನೀಡಿರಿ.
- ವೆಬ್‌ಪೇಜಿನ background color : yellow ನೀಡಿರಿ.



ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ, Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.

25. ಕೃತಕ ಬುದ್ಧಿಮತ್ತೆಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಒಂದು ವೆಬ್‌ಪೇಜನ್ನು Home ನ Exam_documents ನಲ್ಲಿರುವ **AI** ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ index.html ಎಂಬ ಹೆಸರಿನಲ್ಲಿ ನೀಡಲಾಗಿದೆ. ಇದನ್ನು ಟೆಕ್ಸ್‌ಟ್ ಎಡಿಟರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಎಕ್ಸ್‌ಟರ್ನಲ್ ಸ್ಟೈಲ್ ಶೀಟ್ ಸೇರಿಸಿ, ನೀಡಿರುವ ಮಾದರಿಯಲ್ಲಿರುವಂತೆ ವೆಬ್‌ಪೇಜನ್ನು ಆಕರ್ಷಕಗೊಳಿಸಿರಿ.

- Exam_documents ನ **AI** ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನೀಡಿರುವ ai.css ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್‌ಪೇಜಿಗೆ link ಮಾಡಿ ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡಬೇಕಾಗಿದೆ.



- ಚಟುವಟಿಕೆಯನ್ನು ಮಾಡುವ ಮೊದಲು ai.css ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Exam10 ಗೆ copy ಮಾಡಿರಿ.

ಬದಲಾವಣೆಗೊಳಿಸಿದ index.html ಎಂಬ ಫೈಲನ್ನು Save As ಸೌಲಭ್ಯವನ್ನು ಉಪಯೋಗಿಸಿ, Home ನ Exam10 ಎಂಬ ಫೋಲ್ಡರ್‌ನಲ್ಲಿ ನಿಮ್ಮ ರೆಜಿಸ್ಟರ್ ನಂಬರ್_ಪ್ರಶ್ನೆ ನಂಬರ್ ಎಂದು ಫೈಲ್ ಹೆಸರು ನೀಡಿ ಸೇವ್ ಮಾಡಿರಿ. ಬಳಿಕ ಈ ಫೈಲನ್ನು ವೆಬ್ ಬ್ರೌಸರಿನಲ್ಲಿ ತೆರೆದು ಪ್ರದರ್ಶಿಸಿರಿ.